Todos os exercícios devem ser realizados no dartpad.

Todos os exercícios devem ser salvos em um diretório no github de vcs chamado: aulas-dart

Todos os códigos devem estar em inglês.

Não esqueça de realizar todos os testes... se é número negativo, se isNAN... Sempre valide os métodos seja de cálculo ou não com valores bons e valores ruins, ou seja, teste o seu código.

Para todas as classes, deverá ser instanciados no mínimo 3 objetos de cada, enviando valores diferente justamente para abranger a todos os cenários.

1 – Crie uma classe que receba 2 números e retorne as 4 operações básicas(soma, subtração, divisão e multiplicação).

2 - Modele uma classe chamada Círculo. Essa classe deve conter funcionalidades, como: calcular a área, calcular o perímetro. O usuário digita o “raio”.

O PI deve ser um parâmetro opcional (nomeado ou não) nos métodos que o utilizarão. Caso não seja enviado de fora para dentro, o PI padrão deverá ser de: 3.141592

As fórmulas:

Perímetro: P = 2 . π . r

Área: A = π . r2

3 - Faça um algoritmo que leia 4 valores reais (x1, y1, x2, y2) equivalentes a dois pares ordenados. Calcule e exiba a distância entre estes dois pontos.

4 - Modele uma classe que deve conter três atributos: A, B e C. Criar também 3 métodos de cálculo (calcular delta, calcularX1 e calcularX2).

5 - Faça uma classe, atributos e métodos para um ler três valores reais e exibi-los de forma crescente.

6 – Crie uma classe chamada loja. Essa classe deverá ter um método para calcular o valor total a pagar, que receberá por parâmetro:

1x10 = 10

Valor unitário (obrigatório)

Quantidade do produto (opcional, caso não seja enviado tornar padrão 1)

Quantidade de vezes que o usuário deseja parcelar a compra (opcional, caso não seja enviado tornar padrão 1)

ps.: Se for enviada a quantidade de parcelas, considerar tabela a seguir:

até 4x não incide juros.

5x -> acréscimo de 1%

6x -> acréscimo de 2%

7x -> acréscimo de 3%

8x -> acréscimo de 5%

9x -> acréscimo de 8%

10x -> acréscimo de 13%

11x -> acréscimo de 14%

12x -> acréscimo de 15%

13x -> ???? erro...